



IMIĘ BOHATERA \_\_\_\_\_ GRACZ \_\_\_\_\_

KLASA \_\_\_\_\_ POZIOM POSTACI \_\_\_\_\_ PROFESJA POZZĄTKOWA \_\_\_\_\_

WIEK \_\_\_\_\_ PŁEĆ \_\_\_\_\_ WZROST \_\_\_\_\_ WAGA \_\_\_\_\_ KOLOR OCZU \_\_\_\_\_ KOLOR WŁOSÓW \_\_\_\_\_ KOLOR SKÓRY \_\_\_\_\_



KARTA POSTACI

ATRYBUTY	WARTOŚĆ ATRYBUTU	MODYFIK. Z ATRYBUTU	TYMCZAS. WARTOŚĆ	TYMCZAS. MODYFIK.
S SIŁA				
ZR ZRĘCZNOŚĆ				
BD BUDOWA				
INT INTELEKT				
RZT ROZTRÓPNOŚĆ				
CHA CHARYZMA				

**PW** punkty wytrzymałości

**OBRONA**  = 10 +  +  +  +  +  +  +

PREMIA KLASOWA    PREMIA Z WYPOSAŻ.    MODYFIK. ZE ZR.    MODYFIK. Z ROZMIARU    RÓŻNOR. MODYFIK.    KARA Z PANCERZA

**INITIATIVE** modifier  =  +

**PREMIA DO ATAKU** bazowa

**SZYBKOŚĆ**

RZUTY OBRONNE	SUMA	BAZOWA PREMIA	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	RÓŻNORODNE MODYFIKATORY
WYTRWAŁOŚĆ (BUDOWA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEKS (ZRĘCZNOŚĆ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WOLA (ROZTRÓPNOŚĆ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**REPUTACJA**

**PUNKTY AKCJI**

**PREMIA DO ZASOBÓW**

ATAKI	SUMA	BAZOWA PREMIA DO ATAKU	MODYFIKATOR Z SIŁY	MODYFIKATOR Z ROZMIARU	RÓŻNORODNE MODYFIKATORY
WRE CZ premia do ataku	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DYSTANSOWO premia do ataku	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MIEDZYKLASOWE	NARWA UMIEJĘTNOŚCI	ATRYBUT KLUCZOWY	UMIEJĘTNOŚCI		MAKS. RANGA	RÓŻNOR. MODYFIK.
			MODYFIKATOR UMIEJĘTNOŚCI	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU		
<input type="checkbox"/>	Badania	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Blefowanie	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Ciche poruszanie się	Zr*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Czytanie i pisanie (_____)	-	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Czytanie i pisanie (_____)	-	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Czytanie i pisanie (_____)	-	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Dochođenje ■	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Dyplomacja	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Falszerstwo	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Hazard	Rzt	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Informatyka	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Jeździectwo	Zr	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Język obcy (_____)	-	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Język obcy (_____)	-	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Język obcy (_____)	-	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Kierowanie	Zr	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Koncentracja	Bd	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Leczenie	Rzt	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Materiały wybuchowe ■	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Naprawianie ■	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Nastuchiwanie	Rzt	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Nawigacja	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Odcyfrowywanie zapisków ■	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Pilotowanie ■	Zr	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Pływanie	S*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Postępowanie ze zwierzętami ■	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Przebiewanie	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Przeszukiwanie	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Rzemiosło (_____)	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Rzemiosło (_____)	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Rzemiosło (_____)	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Skakanie	S*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Spostrzegawczość	Rzt	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Sztuka przetrwania	Rzt	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Ukrywanie się	Int*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Unieszkodliwianie mechanizmów ■	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Wiedza (_____)	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Wiedza (_____)	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Wiedza (_____)	Int	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Wspinaczka	S	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Wycucie pobudek	Rzt	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Występy (_____)	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Występy (_____)	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Występy (_____)	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Wyzwalanie się	Zr*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Zachowanie równowagi	Zr	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Zastraszanie	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Zawód	Rzt	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Zbieranie informacji	Cha	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Zręczna dłoń ■	Zr*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Zwinność ■	Zr	=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	

BRÓŃ				CAŁKOWITA PREMIA DO ATAKU	OBARŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	WAGA	TYP	ROZMIAR	WŁAŚCIWOŚCI SPECJALNE		

BRÓŃ				CAŁKOWITA PREMIA DO ATAKU	OBARŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	WAGA	TYP	ROZMIAR	WŁAŚCIWOŚCI SPECJALNE		

BRÓŃ				CAŁKOWITA PREMIA DO ATAKU	OBARŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	WAGA	TYP	ROZMIAR	WŁAŚCIWOŚCI SPECJALNE		

BRÓŃ				CAŁKOWITA PREMIA DO ATAKU	OBARŻENIA	KRYTYK
ZASIĘG	WAGA	TYP	ROZMIAR	WŁAŚCIWOŚCI SPECJALNE		

PANCERZ/PRZEDMIOT OCHRONNY	TYP	PREMIA Z WYPOSAŻENIA	BIEGŁOŚĆ?		
			Tak <input type="checkbox"/> Nie <input type="checkbox"/>		
KARA DO TESTÓW	WAGA	SZYBKOŚĆ	ROZMIAR	MAKS. ZR	WŁAŚCIWOŚCI SPECJALNE

©2002, 2006 Wizards of the Coast, Inc. Udziela się pozwolenia na kopiowanie karty postaci wyłącznie do użytku własnego. Umiejętności zaznaczone ■ nie można używać niewyższkolonych. \*KARA DO TESTÓW Z PANCERZA, jeśli jakaś istnieje.

