

# spis treści

<b>Wstęp</b> .....	4	Flora i fauna .....	79	Północ .....	168
Kraina Faerun .....	5	Dom i ognisko domowe .....	80	Dzikie Pogranicze .....	169
Ludy .....	5	Rząd .....	80	Północ Wybrzeża Mieczy .....	172
Świat magii .....	6	Miasto i wieś .....	81	Srebrne Marchie .....	174
Świat ZAPOMNIANYCH KRAIN .....	6	Klasa i pozycja .....	82	Waterdeep .....	179
<b>Rozdział 1: Postacie</b> .....	8	Rodzina .....	83	Wysoki Las .....	183
Tworzenie bohatera		Nauczanie .....	83	Półwysp Chultski .....	186
ZAPOMNIANYCH KRAIN .....	8	Poszukiwacze przygód .....	83	Chult .....	186
Rasy postaci .....	8	Jezyk .....	84	Tashalar .....	187
Klasy postaci .....	8	System monetarny i handlowy .....	86	Przesmyk Vilhon .....	189
Region postaci .....	8	Praca .....	86	Chondath .....	191
Umiejętności specyficzne dla regionu .....	9	Rolnictwo i przemysł .....	87	Sespech .....	192
Nowe atuty .....	9	Podróżowanie .....	90	Turmish .....	195
Rasy Faerunu .....	9	Handel .....	90	Sembia .....	196
Klasy .....	21	System monetarny .....	91	Smocze Wybrzeże .....	198
Bohater a region .....	27	Magia w społeczeństwie .....	92	Stare Imperia .....	202
Atuty .....	32	Sztuka .....	92	Chessenta .....	202
Opis postaci .....	38	Religia .....	93	Mulhorand .....	204
Religia .....	38	Przedmioty magiczne .....	94	Unther .....	206
Istotne statystyki .....	39	Rzemiosło i inżynieria .....	94	Vast .....	208
Klasy prestiżowe .....	39	Umocnienia .....	94	Wyspiarskie Królestwa .....	209
Adept cienia .....	39	Okrety .....	95	Evermeet .....	210
Agent kościoła .....	40	Ekwipunek .....	95	Wyspy Moonshae .....	212
Arcymag .....	41	<b>Rozdział 4: Geografia</b> .....	98	Wyspy Nelanther .....	214
Boski sługa .....	43	Wędrowka po Faerunie .....	98	Zachodnie Ziemie Centralne .....	214
Czerwony Czarnoksiężnik .....	44	Ziemie Centralne .....	98	Ziemie Hordy .....	222
Hathran .....	45	Anauroch .....	99	Ziemie Intryg .....	223
Hierofanta .....	46	Chłodne Ziemie .....	103	Amn .....	223
Mistyczny wyznawca .....	47	Damara .....	103	Calimshan .....	225
Runotwórcza .....	48	Narfell .....	104	Tethyr .....	227
Rycerz Purpurowego Smoka .....	49	Vaasa .....	106	Poza Faerunem .....	229
Rycerz wiary .....	50	Cormyr .....	107	Kara-Tur .....	229
Złodziej gildii .....	51	Doliny .....	112	Maztika .....	229
Zwiadowca Harfiarzy .....	52	Charakter Dolin .....	112	Zakhara .....	229
<b>Rozdział 2: Magia</b> .....	54	Pakt Dolin .....	114	Morze Nocy .....	229
Splot .....	54	Rada Dolin .....	115	Selune .....	230
Dzika magia .....	54	Morze Kłopotów .....	115	Heroldowie Świtu .....	231
Martwa magia .....	56	Bitewna Dolina .....	115	Pięciu Wędrowców .....	231
Magiczny ogień .....	56	Cienista Dolina .....	118	<b>Rozdział 5: Bóstwa</b> .....	232
Wiedza tajemna .....	57	Cormanthor .....	121	Wiara .....	232
Cienisty Splot .....	57	Dolina Archen .....	124	Bóstwa opiekuńcze .....	232
Wysoka magia elfów .....	58	Dolina Blizny .....	126	Grzechy i pokuta .....	232
Magia runiczna .....	58	Dolina Radła .....	128	Zmiana bóstwa .....	233
Magia kregów .....	59	Dolina Sztyletu .....	129	Azuth .....	236
Portale .....	59	Dolina Tassel .....	130	Bane .....	237
Cechy portali .....	59	Głęboka Dolina .....	131	Chauntea .....	238
Niezwykłe portale .....	60	Mglista Dolina .....	133	Cyric .....	239
Tworzenie portalu .....	61	Pierzasta Dolina .....	135	Eilistraee .....	240
Czary Faerunu .....	61	Wysoka Dolina .....	136	Gond .....	241
Domeny kapłańskie .....	62	Jeziro Pary .....	137	Helm .....	242
Opisy czarów .....	66	Lśniące Południe .....	140	Ilmater .....	242
<b>Rozdział 3: Życie w Faerunie</b> .....	76	Halruaa .....	140	Kelemvor .....	243
Czas i pory roku .....	76	Luiren .....	141	Kossuth .....	244
Dzień i noc .....	76	Shaar .....	143	Lathander .....	244
Godziny dnia .....	76	Wielka Rozpadlina .....	144	Lolth .....	245
Kalendarz Harptosy .....	76	Morze Księżycowe .....	147	Malar .....	245
Liczenie lat .....	78	Odległy Wschód .....	153	Maska .....	246
Wiedza o ziemi .....	78	Aglarond .....	153	Mielikki .....	246
Klimat .....	78	Impiltur .....	155	Mystra .....	246
		Rashemen .....	157	Oghma .....	247
		Thay .....	159	Selune .....	248
		Thesk .....	162	Shar .....	249
		Wielka Dolina .....	163	Shaundakul .....	250
		Podmrok .....	164	Silvanus .....	250

Sune .....	251	Światotworzenie .....	298	Nowi osadnicy .....	175
Talos .....	251	Nagrody .....	299	Miejsce bogów .....	184
Tempus .....	252	Nagradzanie doświadczeniem .....	299	Chultska broń .....	186
Torm .....	252	Klejnoty Faerunu .....	300	Legenda dżungli: Uluu Thalongh .....	188
Tymora .....	253	Zwoje .....	301	Gaulauntyr Sławetny Jezyk .....	194
Tyr .....	253	<b>Przygoda: Zielone kości .....</b>	<b>302</b>	Mroczna strona Sembii .....	196
Uंबरlee .....	254	<b>Rozdział 9: Potwory .....</b>	<b>308</b>	Smoki Smoczego Wybrzeża .....	199
Uthgar .....	254	Beholder, tyran śmierci .....	308	Tchazzar .....	203
Waukeen .....	255	Drakoliz .....	309	Morza Faerunu .....	210
Kosmologia Torilu .....	256	Gargulec, kir-lanan .....	311	Eldenser,	
Plany Zewnętrzne .....	256	Pomrok .....	311	robak kryjący się w ostrzach .....	216
Ao .....	258	Roth .....	313	Statki widma .....	227
Życie po życiu .....	258	Zwierzęta .....	314	Wybrańcy Mystry .....	247
Stworzenia z innych planów .....	259	<b>Indeks .....</b>	<b>316</b>	Jak Sztuka odnalazła Maulaugadorna .....	248
<b>Rozdział 6: Historia .....</b>	<b>260</b>	Podziękowania dla testujących grę .....	320	Aloroth Niosący Zagładę .....	250
Stworzenie świata .....	260	<b>Mapy .....</b>		Upływ lat .....	260
Pierwszy Rozkwit .....	261	Regiony postaci .....	31	Utracone imperia .....	266
Nowo przybyli .....	261	Kalendarz Harptosa .....	77	Wartość znaczka .....	275
Wojny o koronę .....	261	Bogactwa naturalne i handel .....	88	Postacie powyżej 20. poziomu .....	289
Netheril .....	261	Granice polityczne .....	100	Nawiedzane Sale Eveningstar .....	295
Netheryjskie zwoje .....	261	Doliny .....	113	<b>Tabele:</b>	
Najazd faerimmów .....	262	Bród na Ashabie .....	134	Tabela 1-1: Konwersja bóstw .....	9
Upadłe Imperia .....	262	Tharchy Thay .....	159	Tabela 1-2: Wymagane	
Stare Imperia .....	263	Północ .....	177	doświadczenie a EPP .....	20
Wojny orkowej bramy .....	263	Evermeet .....	210	Tabela 1-3: Ulubione bóstwa regionów .....	23
Długi upadek .....	263	Nimbral .....	212	Tabela 1-4: Regiony postaci .....	28
Calimshan .....	263	Toril .....	230	Tabela 1-5: Atuty .....	33
Powstanie Chondath .....	263	Kosmologia Krain .....	257	Tabela 1-6: Potężniejszy chowaniec .....	36
Czasy jedności i rozpadu .....	264	<b>Boczne ramki:</b>		Tabela 1-7: Adept cienia .....	40
Czas kłopotów .....	264	Konwersja postaci z podstawowego D&D		Tabela 1-8: Agent kościoła .....	41
Tuigańska horda .....	265	na postaci ZAPOMNIANYCH KRAIN .....	9	Tabela 1-9: Arcymag .....	42
Ostatnie lata .....	265	Lud Faerunu .....	10	Tabela 1-10: Boski sługa .....	43
Skrócona chronologia .....	266	Faeruńskie imiona .....	12	Tabela 1-11: Czerwony Czarnoksiężnik .....	44
<b>Rozdział 7: Organizacje .....</b>	<b>272</b>	Odwrot i czasy późniejsze .....	14	Tabela 1-12: Hathran .....	45
Czerwoni Czarnoksiężnicy .....	272	Orkowie i ich pobratymcy .....	16	Tabela 1-13: Hierofanta .....	46
Gildia Xanathara .....	274	Potężne rasy .....	20	Tabela 1-14: Mistyczny wyznawca .....	47
Harfiarze .....	275	Faeruńskie instrumenty .....	22	Tabela 1-15: Runotwórcza .....	49
Kult Smoka .....	277	Runy magów .....	22	Tabela 1-16: Rycerz Purpurowego Smoka .....	50
Lud Czarnej Krwi .....	277	Runy magów a kłątwa Mystry .....	23	Tabela 1-17: Rycerz wiary .....	51
Malaugrimowie .....	278	Kręgi druidyczne .....	24	Tabela 1-18: Złodziej gildii .....	52
Ogniste Noże .....	279	Zakony mnichów .....	25	Tabela 1-19: Zwiadowca Harfiarzy .....	53
Pomroki .....	279	Niezwykłe zakony paladyńskie .....	26	Tabela 2-1: Efekty dzikiej magii .....	55
Siedem Sióstr .....	279	Mystra i Splot .....	55	Tabela 2-2: Portale niesprawne .....	61
Sojusz Lordów .....	280	Historia magicznego ognia .....	56	Tabela 3-1: Kalendarz Harptosa .....	77
Smaragdowa Enklawa .....	281	Mistrz magii .....	57	Tabela 3-2: Języki żywe .....	85
Zhentarimowie .....	281	Klimat Waterdeep .....	79	Tabela 3-3: Przedmioty zwykłe .....	96
<b>Przygoda: Kolor ambicji .....</b>	<b>284</b>	Tytuły i formy zwracania się .....	82	Tabela 3-4: Przedmioty specjalne .....	97
<b>Rozdział 8: Prowadzenie Krain .....</b>	<b>288</b>	Troski potężnych .....	84	Tabela 3-5: Broń .....	97
Postacie .....	288	Mistrzowie i czeladnicy .....	92	Tabela 5-1: Panteon faeruński .....	234
Dodatkowe rasy BG .....	288	Lodowiec Białego Robaka .....	103	Tabela 5-2: Panteon mulhorandzki .....	236
Poziomy potworów .....	289	Purpurowy smok .....	111	Tabela 5-3: Panteon drowów .....	236
Tworzenie postaci		Utracone doliny .....	114	Tabela 5-4: Panteon krasnoludów .....	238
na poziomie powyżej 1. ....	290	Legenda do Dolin .....	114	Tabela 5-5: Panteon elfów .....	238
Bóstwa opiekuńcze .....	290	Pomiędzy Tarczowymi Wiecami .....	115	Tabela 5-6: Panteon gnomów .....	240
Zasady opcjonalne .....	290	Aencar, król w opończy .....	116	Tabela 5-7: Panteon niziołków .....	240
Prowadzenie gry .....	291	Kto stworzył Wielką Rozpadlinę? .....	145	Tabela 5-8: Panteon orków .....	240
Kontrolowanie upływu czasu .....	291	Zhencka terminologia .....	150	Tabela 8-1: Nietypowi poszukiwacze przygód .....	288
Teren i ruch .....	291	Podróż w Podmroku .....	165	Tabela 8-2: Teren a tempo wędrówki	
Inne źródła .....	292	Zagłada Araundora .....	168	po Faerunie .....	292
Znane lochy Faerunu .....	293	Uthgardzcy barbarzyńcy .....	169	Tabela 8-3: Klejnoty .....	300
Kampanie .....	297			Tabela 8-4: Zapisane na zwoju czary	
				wtajemniczeń .....	301
				Tabela 8-5: Zapisane na zwoju czary	
				objawień .....	301