

Ognioowy genasi

Powietrzny genasi

Człowiek

Diabłą

Aasimar

Ziemienny genasi

Wodny genasi

Ryc. Sam Wood



- **Ciemność (zc):** Diabłąta mogą raz dziennie używać *ciemności* – analogicznie do czaru rzuconego przez zaklinacza o ich poziomie postaci.
- Premia rasowa +2 do testów Błefowania oraz Ukrywania.
- Widzenie w ciemnościach (zasięg 18 metrów).
- Przybysz: Diabłąta są rodowitymi przybyszami.
- Języki automatyczne: wspólny, ojczysty; języki premiove: dowolne (poza sekretnymi, takimi jak druidzki).
- Ulubiona klasa: łotrzyk.
- Modyfikacja poziomu +1: Diabłąta są odrobinę potężniejsze i wolniej nabywają poziom niż większość innych typowych ras Faerunu; więcej informacji w ramce: Potężne rasy.

## Genasi

Genasi wywodzą się od stworzeń powiązanych z żywiołami – takich jak ifryty, dao, džiny, džanny czy maridy. Większość przedstawicieli tej rasy nie miała kontaktu ze swymi żywiołowymi przodkami, lecz już na pierwszy rzut oka widać po nich oznaki nadnaturalnego dziedzictwa. Genasi szczytą się wielce owymi niezwykłymi cechami i zdolnościami.

### Genasi ogniowi

Genasi ogniowi mają gwałtowny temperament i szybko się złością, są też dumni i nie boją się działać. Najczęściej mają neutralny charakter i w zasadzie ludzki wygląd, a ich żywiołowatą naturę odzwierciedla jedna lub dwie niezwykłe cechy – skóra koloru wypalonego węgla, czerwone falujące włosy albo oczy płonące, gdy genasi wpadnie we wściekłość. Zwykle ubierają się prosto i elegancko, choć czasem odziewają się bardziej krzykliwe, niż wskazują nawet najodważniejsze trendy w modzie Faerunu.

**Regiony:** Stosunkowo wielu ogniowych genasi żyje w Calimshanie, bowiem znaczną częśćią owych terenów dawno temu władaly ifryty. Można ich także spotkać w Chult, nad Jeziorem Pary, i w Untherze – krainach, które leżą w pobliżu wulkanów.

**Zdolności rasowe:** Ogniowi genasi mają następujące cechy:

- Intelpekt +2, Charyzma –2: Ogniowi genasi są bystrzy, lecz są niecierpliwi i skłonni do gniewu.
- Rozmiar średni.
- Bazowa szybkość: 9 metrów.
- Premia rasowa +1 do rzutów obronnych przeciwko wszystkim czarom ognia oraz ich efektom. Premia ta wzrasta o +1 na każde posiadane przez genasi pięć poziomów klas.
- Widzenie w ciemnościach (zasięg 18 metrów).
- **Kontrolowanie płomienia (zc):** Ogniowi genasi mogą sprawić, że niemagiczny ogień w promieniu 3 metrów od nich wygaśnie (zostaną tylko żarzące węgle) lub się rozpali (jasność światła słonecznego oraz podwojenie promienia normalnie oświetlanego obszaru). Zdolność ta nie wpływa na wydzielane ciepło i nie zwiększa prędkości spalania, a jej efekt utrzymuje się przez 5 minut. Ogniowy genasi może z niej skorzystać raz dziennie. Jest to moc analogiczna do czaru rzuconego przez 5-poziomowego zaklinacza.
- Kapłańskie skupienie uwagi: Ogniowy genasi, który jest kapłanem, musi wybrać bóstwo dające dostęp do domeny Ognia oraz wybrać ją jako jedną z dwóch domen.
- Przybysz: Ogniowi genasi są rodowitymi przybyszami.
- Języki automatyczne: wspólny, ojczysty; języki premiove: dowolne (poza sekretnymi, takimi jak druidzki).
- Ulubiona klasa: wojownik.
- Modyfikacja poziomu +1: Ogniowi genasi są odrobinę potężniejsi i wolniej nabywają poziom niż większość innych typowych ras Faerunu; więcej informacji w ramce: Potężne rasy.

### Genasi powietrzni

Powietrzni genasi uważają się za dziedziców nieba, wiatru oraz powietrza światła. Najczęściej mają neutralny charakter i w zasadzie ludzki wygląd, a ich żywiołowatą naturę odzwierciedla jedna lub dwie niezwykłe cechy – jasnobłękitna