

spis treści

Wprowadzenie	3	Ezoteryczny wędrowiec	26	Rozdział 6: Przedmioty magiczne ..	136
Rozdział 1: Zrozumienie magii	4	Gnomi wynalazca	28	Samoidentyfikujące przedmioty	
Początek	4	Inkantatriks	31	magiczne	136
Mystryl, Mystra		Mag Harfiarzy	32	Opisy przedmiotów	
oraz Midnight	4	Mistrz alchemik	34	magicznych	136
Azuth, pierwszy mistrz		Panujący nad magicznym		Specjalne moce pancerzy ..	136
magii	5	ogniem	35	Ściśle określone pancerze ..	137
Savras, uwięziony bóg	6	Tancerz czarów	37	Specjalne moce broni	138
Shar i jej największa		Wojenny czarodziej		Ściśle określona broń	141
tajemnica	6	z Cormyru	39	Eliksiry	145
Velsharoon niewdzięczny	7	Zabójca magów	40	Pierścienie	145
Inni bogowie magii	8	Rozdział 4: Miejsca mocy	42	Berła	147
Terminologia magiczna		Miejsca naturalne	42	Laski	149
– definicje	8	Tajemne wiry	42	Cudowne przedmioty	151
Sztuka	8	Iskry	43	Artefakty	168
Moc	8	Kuruhany istot baśniowych ..	43	Opisy słabych artefaktów ..	168
Splot	9	Łaty grzybuchów	43	Opisy potężnych artefaktów ..	171
Czym jest Splot	9	Szczeliny zagłady	44	Księgi czarów	172
Martwa magia	9	Miejsca wzmocnione magią	44	Korzystanie z ksiąg czarów ..	172
Dzika magia	10	Rozdroża i skróty	44	Tworzenie księgi czarów ..	173
Cienisty splot	10	Mythal	47	Ochrona ksiąg czarów	173
Odmowa Mystry	10	Szanowanie natury	48	Tworzenie przedmiotów	
Rozdział 2: Odmiany magii	12	Gildie tropicieli	48	magicznych	174
Magia żywiołów	12	Kręgi druidów	48	Przedmioty magiczne	
Wysoka magia elfów	13	Miejsca modlitwy	49	cienistego splotu	174
Magia klejnotów	13	Cele pielgrzymek	50	Specjalne surowce	174
Dostrojone klejnoty	13	Klasztory	50	Nadzwyczajne naturalne	
Uruchamianie czarów		Kapliczki	51	przedmioty	180
w klejnotach	14	Małe kaplice	51	Rozdział 7: Stworzenia	182
Pojedynki magów	14	Wiejskie świątynie	52	Beholderowaty, widz	182
Kwalifikacja	14	Świątynie średniej		Kryptowy pomiot (szablon) ..	183
Ogłoszenie pojedynku		wielkości	53	Mistrz magii (szablon)	184
magów	15	Miejskie świątynie	53	Skalamagdrión	187
Przygotowanie pojedynku		Duże lub ufortyfikowane		Strażnik rozdroży	188
magów	15	katedry	53	Widmowy mag (szablon)	189
Efekty pojedynku magów ..	16	Bastiony sztuki tajemnej	56	Indeks	190
Ingerencja z zewnątrz	16	Kolegia bardów	56	Ramki	
Zakończenie pojedynku		Gildie czarodziejów	58	Sławni wynalazcy czarów	11
magów	17	Targi magii	60	Prowadzenie pojedynku magów	
Księżycowy ogień	17	Handel magicznymi		między BG	16
Magia runiczna	17	przedmiotami	64	Niewypały prototypu	
Magiczny ogień	17	Wolny rynek	64	wynalazcy	30
Wchłanianie energii czarów ..	18	Sklepy specjalistyczne	65	Bardowie i rozdroża	46
Wykorzystywanie		Czarny rynek	65	Łowy	48
magicznego ognia	19	Kupcy-czarodzieje	66	Zgromadzenie Druidów	49
Źródła czarów	19	Organizacje antymagiczne ..	67	Zabezpieczenia	50
Rozdział 3: Praktykujący magię ..	20	Rozdział 5: Czary	68	Pomysły na spotkania:	
Umiejętności oraz atuty	20	Czary skrytobójcy	68	Cele pielgrzymek	51
Umiejętności	20	Czary barda	69	Ostatnie życzenie żeglarza ..	52
Atuty	21	Czary rycerza ciemności	69	Pomysły na spotkania:	
Klasy prestiżowe	23	Czary kapłana	70	Poświęcone ziemie	54
Czarodziej gildii		Czary druida	71	Pomysły na spotkania:	
z Waterdeep	23	Czary zwiadowcy Harfiarzy ..	72	Ufortyfikowane katedry ..	55
Duchowny Harfiarzy	25	Czary hathran	73	Pomysły na spotkania:	
Rozdział 4: Miejsca mocy	42	Czary paladyna	73	Przeklęte ziemie	56
Miejsca naturalne	42	Czary tropiciela	73	Żmije	131
Tajemne wiry	42	Czary czarodzieja i zaklinacza ..	74	Ciężka broń	179
Iskry	43	Czary	77		
Kuruhany istot baśniowych ..	43				
Łaty grzybuchów	43				
Szczeliny zagłady	44				
Miejsca wzmocnione magią	44				
Rozdroża i skróty	44				
Mythal	47				
Szanowanie natury	48				
Gildie tropicieli	48				
Kręgi druidów	48				
Miejsca modlitwy	49				
Cele pielgrzymek	50				
Klasztory	50				
Kapliczki	51				
Małe kaplice	51				
Wiejskie świątynie	52				
Świątynie średniej					
wielkości	53				
Miejskie świątynie	53				
Duże lub ufortyfikowane					
katedry	53				
Bastiony sztuki tajemnej	56				
Kolegia bardów	56				
Gildie czarodziejów	58				
Targi magii	60				
Handel magicznymi					
przedmiotami	64				
Wolny rynek	64				
Sklepy specjalistyczne	65				
Czarny rynek	65				
Kupcy-czarodzieje	66				
Organizacje antymagiczne ..	67				